

Igor Bartenev

CTO · Architekt oprogramowania · Backend Developer

Python · FastAPI · PostgreSQL · Elasticsearch · Redis

bartenev.site/pl/

CTO w Onlihub od listopada 2023, bezpośrednio zaangażowany w architekturę i implementację. Przekładam złożone wymagania biznesowe na modułowe systemy: modele danych, backend, integracje i automatyzację. Współpracuję bezpośrednio z biznesem, uzasadniam decyzje techniczne i doprowadzam rozwiązania do wdrożenia. Główne obszary: commerce, operacje biznesowe, przetwarzanie danych na dużą skalę i infrastruktura agentów AI.

KLUCZOWE DOŚWIADCZENIE

Onlihub / Luty 2022 - obecnie

CTO · wcześniej Lead Developer

Odpowiadam za decyzje techniczne i własną implementację platformy commerce. Przebudowałem architekturę aplikacji i bazy danych, koordynowałem mały zespół międzyfunkcyjny i współpracowałem z CEO nad wykonalnością i wdrożeniem.

Implementowałem usługi backendowe łączące katalogi dostawców, oferty, zapasy, zamówienia i realizację. Modelowałem identyfikatory zewnętrzne i reguły synchronizacji systemów o różnych danych i cyklach aktualizacji.

KOMPETENCJE W PRAKTYCE

Konfigurowalne procesy biznesowe

Zaprojektowałem i zbudowałem platformę używaną przez firmę hipoteczną obok Encompass. Konfigurowalne formularze, OCR dokumentów, zadania i reguły naliczeń połączyły wnioski klientów z obsługą wewnętrzną. Klienci odpowiadali raz i widzieli wymagane dokumenty; pracownicy otrzymywali przypisane zadania przy mniejszej ręcznej koordynacji.

BOS

Zbieranie danych na dużą skalę

Zaprojektowałem równoległe skanowanie, koordynację proxy i kont, normalizację oraz przetwarzanie wsadowe Elasticsearch. Archiwalny projekt danych marketplace'u obsługiwał miliony ofert przez około pięć miesięcy (historyczna skala według mojego doświadczenia).

Amazon Data / Trends

Kontrolowany dostęp agentów AI do narzędzi

Zbudowałem MCP Hub: wyszukiwanie narzędzi, schematy na żądanie, zachowane wyniki i wykonanie z kontrolą uprawnień; korzystam z niego codziennie. Osobna integracja open source dla Unity zmniejszyła 48 narzędzi widocznych dla modelu do 6, zachowując 377 operacji. Benchmark schematów jest publiczny.

MCP Hub Unity MCP Efficient

AKTUALNE KOMPETENCJE TECHNICZNE

Backend i dane

Python, FastAPI, SQL, PostgreSQL, Elasticsearch, Redis; katalog w Rust; złożone zapytania, ograniczenia, wyzwalacze i cache TTL.

Architektura

Modele domenowe; usługi modułowe; porty i adaptery; obieg dokumentów, formuły, uprawnienia; idempotencja i odzyskiwanie.

Integracje i operacje

REST, webhooks, OAuth, WebSocket; workery, kolejki, procesy wsadowe; Docker, Linux i diagnostyka produkcyjna.

Infrastruktura AI

MCP, wyszukiwanie narzędzi i orkiestracja; lokalne embeddings i wyszukiwanie hybrydowe; budżety kontekstu, zatwierdzenia i historia wykonania.

PODEJŚCIE DO PRACY

Ustalać cel biznesowy, proponować warianty i uzasadniać kompromisy. Projektować i implementować rozwiązanie, potem dopracowywać je z biznesem. Jasno określać reguły domenowe, granice modułów i obsługę awarii.

DOŚWIADCZENIE INTERDYSCYPLINARNE

TON Tanks: produkt, backend i uruchomienie gry Telegram / TON. Pozostałe prace: modułowe pojazdy w Unity, zasoby 3D i eksperymenty z lokalnym AI dla mowy i dokumentów.

WCZEŚNIEJSZA KARIERA · W SKRÓCIE

Artekom / Styczeń 2020 - luty 2022

Rozwój oprogramowania i automatyzacja biznesu

Automatyzacja ERP i API w 1C; od 2021 produkty Python, m.in. procesy Telegram i terminal transakcyjny.

Technopark Pozh Tekhnika / 2013 - styczeń 2020

Inżynieria produkcji → automatyzacja ERP

Inżynieria produkcji; od lutego 2019 automatyzacja planowania, materiałów i płac w 1C.

WYKSZTAŁCENIE

Narodowy Uniwersytet Techniczny „Charkowski Instytut Politechniczny”

Dyplom specjalisty / 2008-2014

Automatyzacja i technologie zintegrowane komputerowo

Pełne portfolio i szczegóły implementacji