

Ігор Бартенєв

СТО · Архітектор ПЗ · Backend-розробник

Python · FastAPI · PostgreSQL · Elasticsearch · Redis

bartenev.site/uk/

СТО в Onlihub з листопада 2023, безпосередньо займаюся архітектурою й розробкою. Перетворюю складні бізнес-вимоги на модульні системи: моделі даних, backend-сервіси, інтеграції та автоматизацію. Працюю напряду з бізнесом, обґрунтовую технічні рішення й доводжу їх до запуску. Основні напрями: commerce, бізнес-операції, масштабна обробка даних та інфраструктура AI-агентів.

КЛЮЧОВИЙ ДОСВІД

Onlihub / Лютий 2022 - дотепер

СТО · раніше Lead Developer

Відповідаю за технічні рішення та власну розробку commerce-платформи. Перебудував архітектуру застосунку й БД, координував невелику міжфункціональну команду та працював із CEO над реалізованістю й запуском.

Реалізовував backend-сервіси для каталогів постачальників, лістингів, залишків, замовлень і виконання. Моделював зовнішні ідентифікатори та правила синхронізації для систем із різними даними й циклами оновлення.

КОМПЕТЕНЦІЇ НА ПРАКТИЦІ

Налаштовувані бізнес-процеси

Спроектував і створив платформу для роботи іпотечної компанії разом з Encompass. Налаштовувані анкети, OCR документів, завдання й правила нарахувань поєднали клієнтські заявки з внутрішніми операціями. Клієнти відповідали один раз і бачили потрібні документи; працівники отримували призначені завдання з меншою ручною координацією.

BOS

Масштабне збирання даних

Спроектував паралельне сканування, координацію проксі й акаунтів, нормалізацію та пакетну обробку Elasticsearch. Архівний проєкт даних маркетплейсу обробляв мільйони лістингів близько п'яти місяців (історичний масштаб за моїм досвідом).

Amazon Data / Trends

Керований доступ AI-агентів до інструментів

Створив MCP Hub: пошук інструментів, схеми на запит, збережені результати й виконання з перевіркою прав; використовую щодня. Окрема open-source інтеграція Unity скоротила 48 видимих моделі інструментів до 6 зі збереженням 377 операцій. Порівняння схем опубліковано.

MCP Hub Unity MCP Efficient

ПОТОЧНІ ТЕХНІЧНІ КОМПЕТЕНЦІЇ

Backend і дані

Python, FastAPI, SQL, PostgreSQL, Elasticsearch, Redis; каталог на Rust; складні запити, обмеження, тригери й TTL-кеш.

Архітектура

Доменні моделі; модульні сервіси; порти й адаптери; документи, формули, права; ідемпотентність і відновлення.

Інтеграції та виконання

REST, webhooks, OAuth, WebSocket; workers, черги, пакетні процеси; Docker, Linux і діагностика production.

AI-інфраструктура

MCP, пошук інструментів та оркестрація; локальні embeddings і гібридний пошук; бюджети контексту, погодження й історія виконання.

ПІДХІД ДО РОБОТИ

Уточнювати мету бізнесу, пропонувати варіанти й обґрунтовувати компроміси. Проектувати та реалізовувати рішення, доопрацьовувати його разом із бізнесом. Робити доменні правила явними, межі модулів зрозумілими, а збої - відновлюваними.

МІЖДИСЦИПЛІНАРНИЙ ДОСВІД

TON Tanks: продукт, backend і запуск гри Telegram / TON. Інші роботи: модульна техніка Unity, 3D-асети та експерименти з локальним AI для мовлення й документів.

РАНІШИЙ ДОСВІД · СТИСЛО

Artekom / Січень 2020 - лютий 2022

Розробка ПЗ та автоматизація бізнесу

Автоматизація ERP та API на 1C; з 2021 - Python-продукти, зокрема Telegram-процеси й торговий термінал.

Technopark Pozh Tekhnika / 2013 - січень 2020

Інженерія виробництва → ERP-автоматизація

Інженерія виробництва; з лютого 2019 - автоматизація планування, матеріалів і зарплати на 1C.

ОСВІТА

Національний технічний університет «Харківський політехнічний інститут»

Диплом спеціаліста / 2008-2014

Автоматизація та комп'ютерно-інтегровані технології

Повне портфоліо й деталі реалізації